



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE "MANDRALISCA"

Liceo Classico – IPSSEO A diurno e serale

Via Maestro Vincenzo Pintorno n. 27 – 90015 Cefalù (PA)

Cod. Mecc. PAIS00200N - C.F.82000270825 - codice univoco di fatturazione: UF67KK

Tel. Sede Centrale ed Uffici: 0921/421695 – Tel. IPSSEO A diurno e serale: 0921/422427

e-mail: pais00200n@istruzione.it - pec: pais00200n@pec.istruzione.it

www.iismandralisca.edu.it

Circolare n. 85

a.s. 2024/25

Cefalù, 2 novembre 2024

**Ai Docenti
Agli Studenti
Ai Genitori degli studenti
delle classi IA, IB, IIA, IIB, IIIA, IIIB Liceo Classico
delle classi IA, IB, IC, IIA, IIB IIC, IIIA, IIIB, IIIC IPSSEO A**

**Ai Docenti di Matematica
Proff.ri
P. D'Anna
E. Ferraro
C. Germanà
G. Livecchi
L. Trippiedi**

**Alla Coordinatrice delle Attività didattiche e laboratoriali Liceo Classico prof.ssa C. Maglio
Alla Coordinatrice delle Attività didattiche e laboratoriali IPSSEO A diurno
prof.ssa M.R. Martorana**

**Alla Dsga
Al sito web - Sezione Circolari
LORO SEDI**

**OGGETTO: XV° EDIZIONE GIOCHI MATEMATICI DEL MEDITERRANEO 2025
- QUALIFICAZIONE di ISTITUTO**

Come deliberato nell'ultima seduta del Collegio dei Docenti, il nostro istituto quest'anno parteciperà alla XV° edizione dei Giochi Matematici del Mediterraneo, organizzati dall'Accademia Italiana per la Promozione della Matematica "Alfredo Guido" (A.I.P.M.) col il patrocinio del Ministero dell'Istruzione e del Merito quale competizione per la valorizzazione delle eccellenze in matematica nella scuola secondaria di secondo grado.

I Giochi hanno l'obiettivo di mettere a confronto gli allievi di diverse scuole (classi terze, quarte e quinte della Scuola Elementare; tutte le classi della Scuola Media; classi prime, seconde e terze della Scuola Superiore) che, gareggiando con lealtà nello spirito della sana competizione sportiva, possano sviluppare atteggiamenti positivi verso la matematica.

I Giochi Matematici, come da regolamento allegato alla presente circolare, si svolgono per categorie corrispondenti alle classi di appartenenza degli studenti (per la Scuola Superiore le categorie sono S4 - classi prime, S5 - classi seconde, S6 - classi terze) e sono suddivisi in quattro fasi:

- I Fase - Qualificazione di Istituto
- II Fase - Finale di Istituto
- III Fase - Finale di Area
- IV Fase - Finale Nazionale

Mercoledì, **6 novembre 2024**, a partire dalle ore **8:50**, in contemporanea, tutte le classi prime, seconde e terze del Liceo Classico e dell'IPSSEOA diurno si cimenteranno nella prima fase dei GMM "Qualificazione di Istituto", rispondendo ad un numero di quesiti come riportato nella tabella sottostante:

Sezione IPSSEOA diurno				Sezione LICEO CLASSICO			
CLASSI	CATEGORIA	ORE	DURATA	CLASSI	CATEGORIA	ORE	DURATA
1A- 1B- 1C	S4: 10 quesiti	8.50 -10.20	90 min	1A - 1B	S4: 10 quesiti	8.50 -10.20	90 min
2A- 2B- 2C	S5: 15 quesiti	8.50-10.50	120 min	2A - 2B	S5: 15 quesiti	8.50-10.50	120 min
3A- 3B- 3C	S6: 15 quesiti	8.50-10.50	120 min	3A - 3B	S6: 15 quesiti	8.50-10.50	120 min

I primi dieci studenti di ogni categoria partecipanti alla qualificazione di istituto che avranno totalizzato un minimo di 18 punti (categoria S4) e di 30 punti (categorie S5 e S6) saranno ammessi alla FINALE di ISTITUTO. Le tre classifiche saranno uniche, perché i due indirizzi appartengono ad un'unica istituzione scolastica, per cui determinano una sola classifica di istituto.

Le prove si svolgeranno nelle classi di appartenenza. I docenti della classe si alterneranno nel giorno prestabilito secondo il loro regolare orario di servizio e faranno assistenza durante lo svolgimento dei Giochi Matematici del Mediterraneo.

Per ulteriori informazioni, per scaricare il Bando e il Regolamento dei GMM, nonché per esercitarsi, si può visitare il sito <https://www.accademiamatematica.it/giochi-matematici>.

Il Dirigente Scolastico

*Vincenzo Guarneri**

** copia analogica sottoscritta con firma a mezzo stampa predisposta secondo l'art.3 del D.lgs 39/1993 e l'art. 3bis, comma 4bis del Codice dell'amministrazione digitale.*